

FANTASTIC MR FOX
(USA/2009) di Wes Anderson (87')

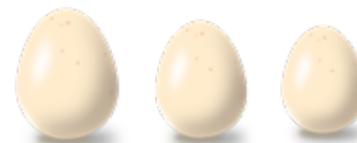


IL FILM

Il signor Volpe e la moglie Felicity vivono col figlio Ash dentro un grande albero in cima alla collina. Tratto da un racconto di Roald Dahl, il film racconta le avventure del furbo animale, che dopo tanto tempo torna a subire il richiamo della sua vera natura.

Prima incursione di Wes Anderson nel cinema di animazione, *Fantastic Mr Fox* - girato con pupazzi tridimensionali, alla maniera tradizionale, in stop-motion - è un riuscito adattamento scritto dal

regista insieme a Noah Baumbach. Del testo di partenza, la pellicola è riuscita egregiamente a restituire l'umorismo a tratti cupo e politicamente scorretto. Protagonista ironico incantevole, il signor Volpe costituisce un altro tassello di quella galleria di personaggi insoliti, inediti e fuori dal comune che popolano il cinema di Wes Anderson. Anderson ha dichiarato che considera Mr Fox una versione "volpina" e moderna di Robin Hood.



IL GIOCO DELLA VOLPE!

Mister Fox è una volpe furba e astuta ma si sa, sfidare i perfidi fattori Boggis, Bunce e Bean può essere un'impresa molto pericolosa. Del resto però il richiamo dell'avventura è forte e Mr Fox non riesce proprio a farne a meno: ha escogitato un piano infallibile per saccheggiare le fattorie e portare gustose prelibatezze ai suoi amici e alla sua famiglia. Riuscirà a terminare la missione?

REGOLE DEL GIOCO

da 2 giocatori
vi occorre: un dado, delle pedine,
il tabellone che trovate nella prossima pagina.

Per iniziare posizionate due o più pedine (in base al numero di giocatori) nella casella dove è indicato il punto di partenza. Il più piccolo o la più piccola dei giocatori inizia per primo/a e tira il dado.

Ognuno si sposterà di tante caselle quante ne indica il numero sul dado. Se si capita su una casella numerata il gioco prosegue e il turno passa al giocatore successivo. Se si capita su una casella speciale bisognerà seguire le indicazioni scritte. Il primo o la prima che arriva alla tana nell'albero vince.

Buon divertimento!

ALTRI SUGGERIMENTI

Se il film vi è piaciuto vi consigliamo di leggere il fantastico racconto da cui è tratto: *Furbo, il Signor Volpe*, di Roald Dahl. Se vi è piaciuto giocare con Mr. Fox vi consigliamo inoltre di visitare il sito ufficiale dedicato al geniale scrittore dove troverete tanti suggerimenti e tante idee per conoscere anche gli altri personaggi dell'universo di Dahl.

<https://www.roalddahl.com/things-to-do-indoors>





ARRIVO

32



Kristofferson ti ha insegnato a fare yoga. Riesci a sentire la forza e l'autocentro che crescono in te? Ritira il dado.



Organizzi un party al supermarket. Stai fermato un giro.

34



Un rumore agghiacciante ti terrorizza. Scappi alla casella 32.

30

29



Le ruspe ti sganciano il passaggio. Usi un altro sentiero ma ti ritorni alla casella 11.



Felicity è arrabbiata con te. Fermati un giro.

36

37

27

26



La vista del lupo ti ispira e ti incoraggia a progredire. Vai dritta alla casella 32.

25

24



17

18

19



Tutti i tuoi avversari sono costretti a tornare al punto di partenza.

14

13



Sei stato avvistato vicino alla fattoria. Meglio rimanere fermo un giro.

4

5



Ti hanno strappato la coda. Ora è una cravatta. Rassegnati e torna indietro di 4 caselle.

11

10

7

9



Hai rubato un pollo! L'adrenalina ti scorre nelle vene! Ritira il dado.

16

1

2



Ash ha scoperto una galleria segreta: vai alla casella 11.



FANTASTIC MR. FOX

PARTENZA